

Doğrusal Olmayan Devreler, Sistemler ve Kaos

Neslihan Serap Şengör

oda no:1107

tel no:0212 285 3610

sengorn@itu.edu.tr

Özkan Karabacak

oda no:1117

tel no:0212 285 3506

ozkan2917@yahoo.com

Doğrusal Olmayan Devreler, Sistemler ve Kaos

- 16 Şubat 2012- 29 Mart 2012 Neslihan Serap Şengör (7 hafta)
- 2 Ödev % 20
- Yarıyılıçi Sınavı 5 Nisan 2012 % 20
- 9 Şubat 2011, 12 Nisan 2012- 10 Mayıs 2012 Özkan Karabacak
(6 hafta)
- 1 Ödev % 20
- Yarıyılsonu Sınavı % 40

Yararlanılan Kaynaklar

- H.K.Khalil, "Nonlinear Systems", 3rd Edition, Pearson Education, 2000.
- Y.A. Kuznetsov, "Elements of Applied Bifurcation Theory", Springer, 2004.
- J. Guckenheimer, P. Holmes, "Nonlinear Oscillations, Dynamical Systems, and Bifurcation of Vector Fields", Springer-Verlag, 1983.
- S. Wiggins, "Introduction to Applied Nonlinear Dynamical Systems and Chaos", Springer, 2003.
- S.H. Strogatz, "Nonlinear Dynamics and Chaos", Addison-Wesley Pub. Comp., 2000.
- E. Ott, "Chaos in Dynamical Systems", Cambridge University Press, 1993.
- P.G. Drazin, "Nonlinear Systems", Cambridge University Press, 1993.

Yararlanılacak Araç

XPP/XPPAUT

Dinamik sistemleri çözmek, durum portreleri, dallanma diyagramlarını elde etmek için kullanılabilecek bir araç

B. Ermentrout, "Simulating, Analyzing, and Animating Dynamical systems", siam, 2002.

<http://www.math.pitt.edu/~bard/xpp/whatis.html>

Xppaut Çalıştırmak İçin Gerekenler

- ❖ Xppaut, “xpp” ve “auto” isimli iki parçadan oluşur. Birbirleri arasında daima geçiş yapabilirsiniz. “auto”, dallanma diyagramını hesaplamak için kullanılır. <http://www.math.pitt.edu/~bard/xpp/xpp.html> adresinden indirilebilir.
- ❖ xppaut_yüklediğiniz_dizin\xppaut\windows\xppall dizini altında xpp.bat dosyası mevcuttur. Bu dosya içerisine uygulama ile ilgili adreslerin doğru yazılması gerekmektedir. Örneğin benim makinemde xppaut aşağıda olan adresde yüklüdür. “G:\24_mart_2008_new_data\Doktora”. Dolayısıyla G:\24_mart_2008_new_data\Doktora\xppaut\windows\xppall adresinde olan xpp.bat dosyasının içeriği aşağıdaki şekildedir.

```
set BROWSER=C:\Program Files\Internet Explorer\iexplore.exe
```

```
Set
```

```
  XPPHELP=G:\24_mart_2008_new_data\Doktora\xppaut\windows\xppall\help\xpphelp.h  
  tml
```

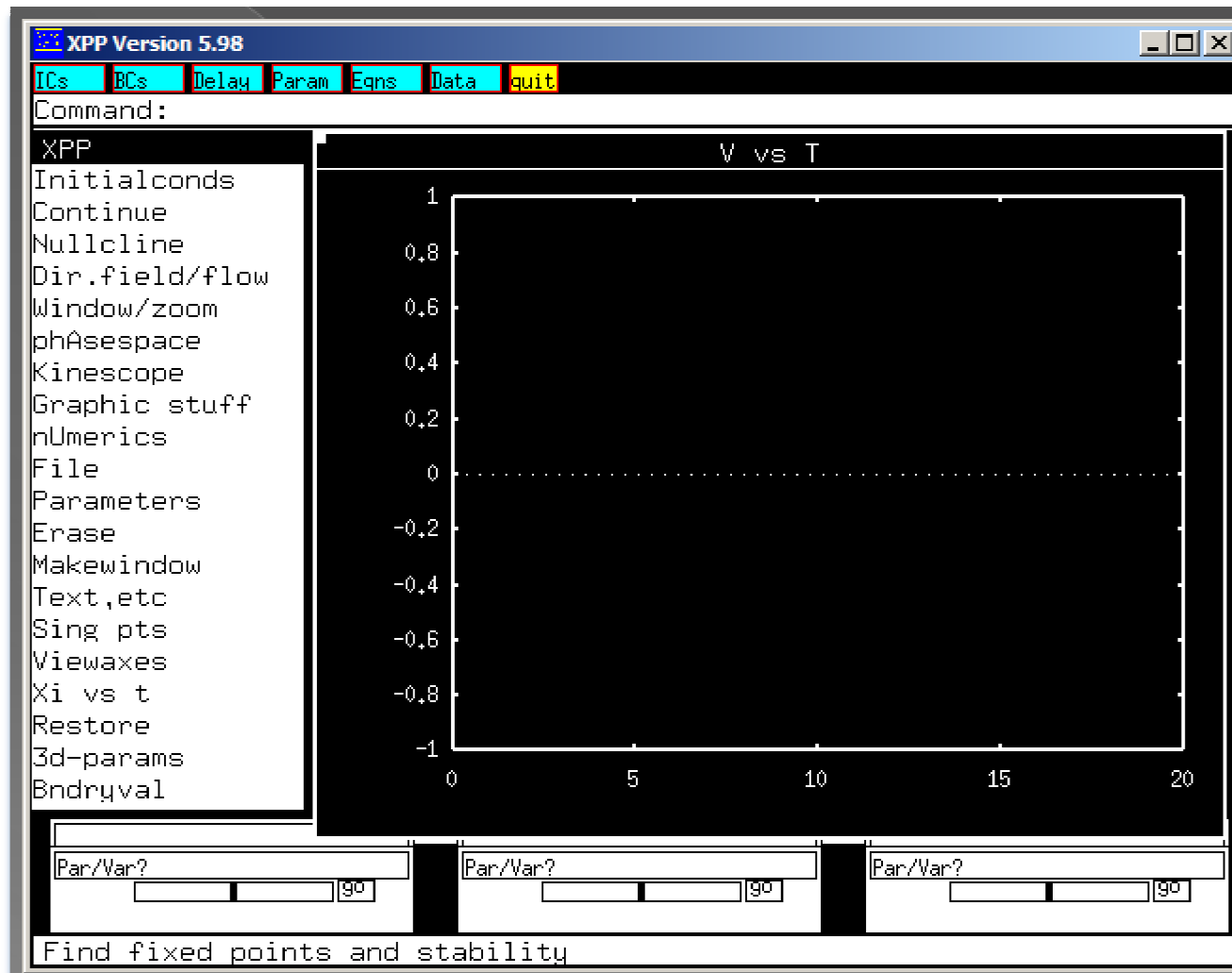
```
set DISPLAY=127.0.0.1:0.0
```

```
set HOME=G:\24_mart_2008_new_data\Doktora\xppaut\windows\xppall
```

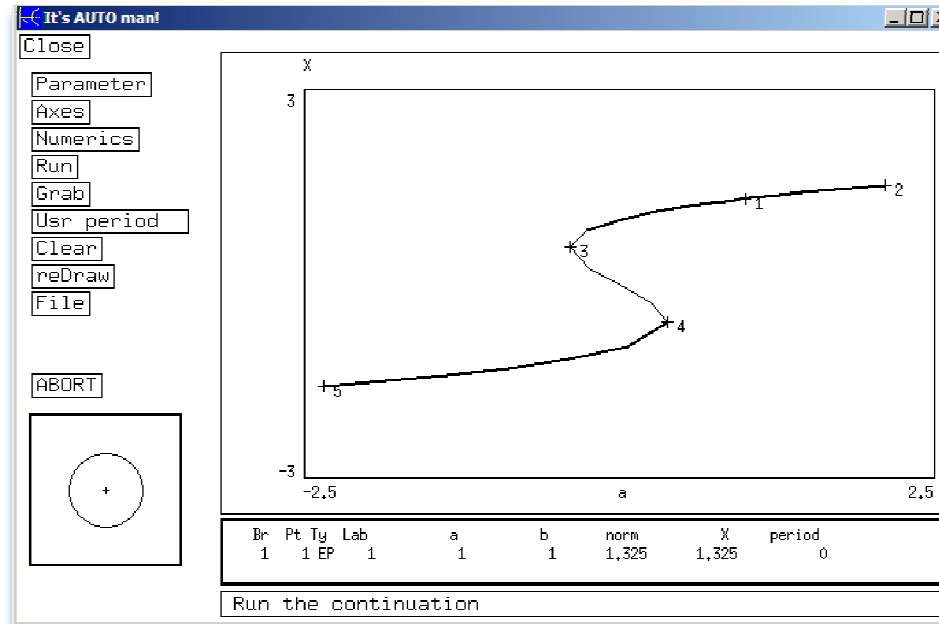
```
G:\24_mart_2008_new_data\Doktora\xppaut\windows\xppall\xppaut %1 %2 %3
```

```
pause
```

Xppaut çalıştığında nasıl bir ekran açılır?



Örneklerle Dallanma Diyagramı Oluşturma



Br	Pt	Ty	Lab	a	b	norm	X	period
1	10	LP	3	-0,3849	1	0,5773	0,5773	0

BR	PT	TY	LAB	PAR<1>	L2-NORM	U<1>
1	1	EP	1	1.000000E+00	1.324718E+00	1.324718E+00
1	8	EP	2	2.114129E+00	1.540305E+00	1.540305E+00
BR	PT	TY	LAB	PAR<1>	L2-NORM	U<1>
1	10	LP	3	-3.849002E-01	5.773410E-01	5.773410E-01
1	14	LP	4	3.849002E-01	5.773498E-01	-5.773498E-01
1	20	EP	5	-2.346655E+00	1.577274E+00	-1.577274E+00

Neden doğrusal olmayan devreler, sistemler ve kaos?

Virtually, all physical systems are nonlinear in nature.

M. Vidyasagar

O zaman neden hep
lineer devreler ve sistemler ile ilgilenildi?

"... not to produce the most comprehensive
descriptive model
but
to produce the simplest possible model that
incorporates the major features of the
phenomenon of interest."

Howard Emmons

Lineer sistemi hatırlıyalım...

Başka nasıl ifade ediyoruz?

$$\begin{aligned} \dot{x}(t) &= Ax(t) + Bu(t), & x(t_o) &= x_o \\ y(t) &= Cx(t) + Du(t) \end{aligned}$$

durum değişkeni $\dot{x}(t)$ için
çıkış değişkeni $y(t)$ için
ilk koşul $x(t_o) = x_o$ için
giriş değişkeni $u(t)$ için

Bu değişkenlere ilişkin başka neyi belirtmemiz gerek.....

$$x \in \dots\dots\dots y \in \dots\dots\dots u \in \dots\dots\dots$$

Bu sistemin çözümü.....

$$x(t) = e^{A(t-t_o)}x(t_o) + \int_{t_o}^t e^{A(t-\tau)}Bu(\tau)d\tau$$

Ayrık zamanda lineer sistemi hatırlıyalım...

$$\begin{aligned}x'(k) &= Ax(k) + Bu(k), & x(k_o) &= x_o \\ y(k) &= Cx(k) + Du(k) & x'(k) &\hat{=} x(k+1)\end{aligned}$$

Bu sistemin çözümü.....

$$x(k) = A^k x(0) + \sum_{n=0}^k A^{N-1-n} Bu(n)$$

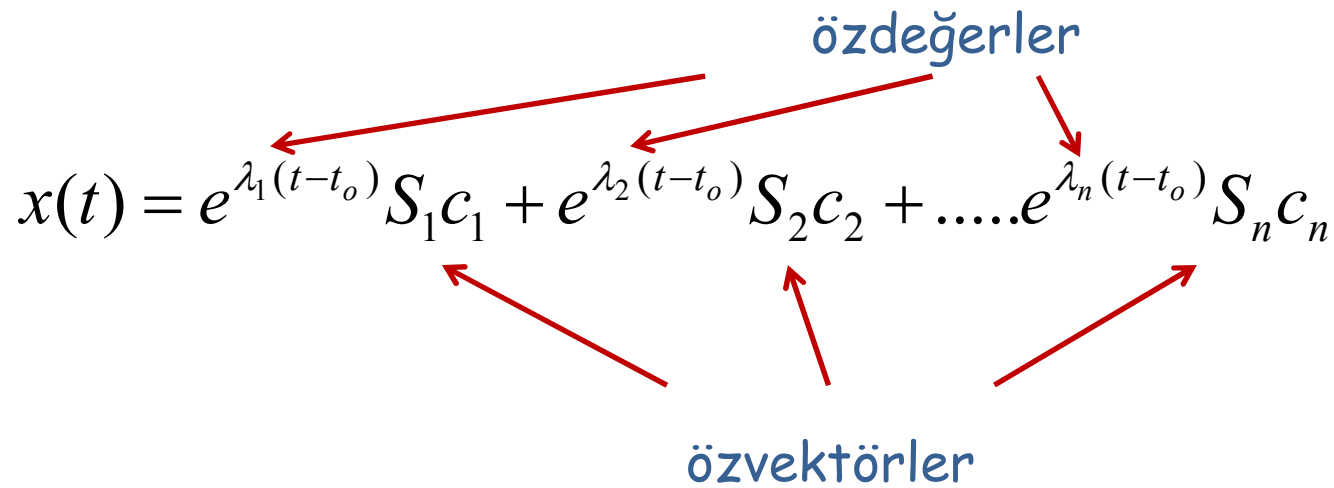
Bir özel hal: $\dot{x}(t) = Ax(t)$ \longleftarrow Otonom sistem

Çözümü bir daha yazarsak

$$x(t) = e^{\lambda_1(t-t_0)} S_1 c_1 + e^{\lambda_2(t-t_0)} S_2 c_2 + \dots e^{\lambda_n(t-t_0)} S_n c_n$$

özdeğerler

özvektörler



Çözüm, özvektörler ve özdeğerler ile nasıl değişir?

Özvektörleri aynı özdeğerleri farklı iki sistem

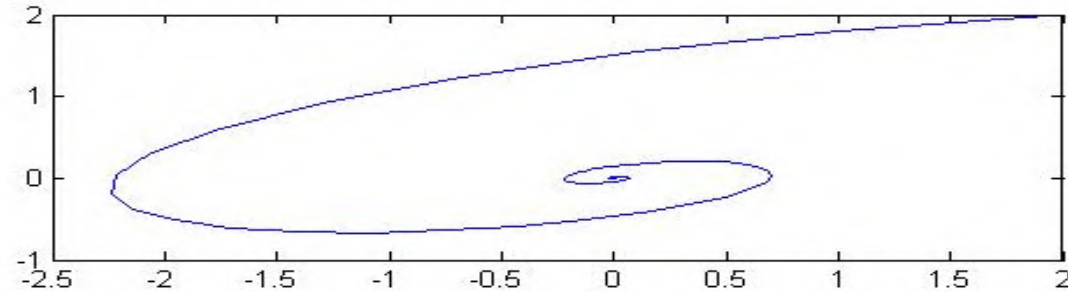
$$A_1 = \begin{bmatrix} 0 & -5 \\ 1 & -2 \end{bmatrix} \quad A_2 = \begin{bmatrix} -2 & -5 \\ 1 & -4 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{ll} \lambda_{11} = -1 - 2i & \lambda_{21} = -3 - 2i \\ \lambda_{12} = -1 + 2i & \lambda_{22} = -3 + 2i \end{array}$$

$$S_{11} = \begin{bmatrix} 0.9129 & & \\ -0.1826 & -0.3651 & i \end{bmatrix} \quad S_{21} = \begin{bmatrix} 0.9129 & & \\ -0.1826 & -0.3651 & i \end{bmatrix}$$

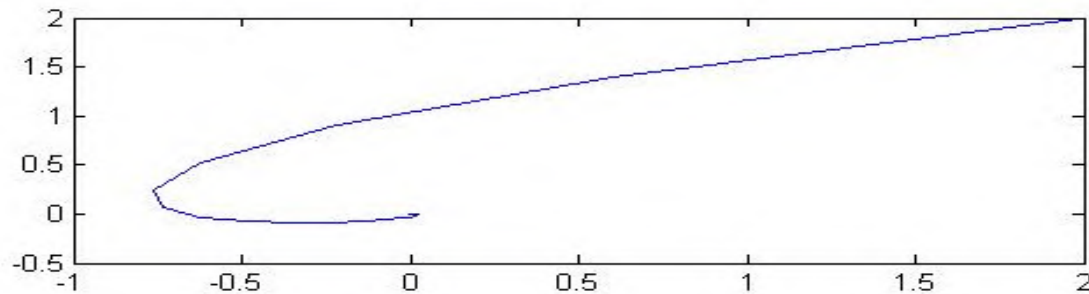
$$S_{12} = \begin{bmatrix} 0.9129 & & \\ -0.1826 & +0.3651 & i \end{bmatrix} \quad S_{22} = \begin{bmatrix} 0.9129 & & \\ -0.1826 & +0.3651 & i \end{bmatrix}$$

Hangisi daha hızlı sıfıra yaklaşıyor ?

A1
sistemi



A2
sistemi



Özdeğerleri aynı özvektörleri farklı iki sistem

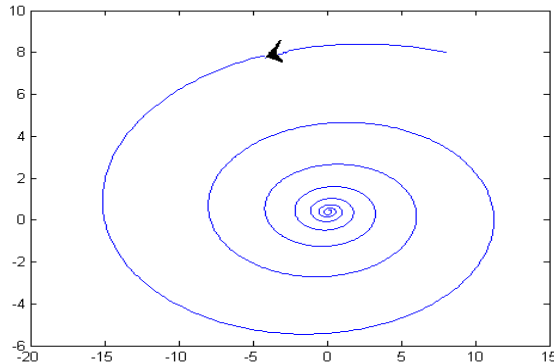
$$B_1 = \begin{bmatrix} -0.2 & -5 \\ 1 & -0.3 \end{bmatrix} \quad B_2 = \begin{bmatrix} -0.2 & -1 \\ 5 & -0.3 \end{bmatrix} \quad \lambda_{11} = -0.25 + 2.235i \quad \lambda_{21} = -0.25 + 2.235i$$

$$\lambda_{12} = -0.25 - 2.235i \quad \lambda_{22} = -0.25 - 2.235i$$

$$S_{11} = \begin{bmatrix} 0.9125 \\ 0.0051 + 0.4081i \end{bmatrix} \quad S_{21} = \begin{bmatrix} 0.0051 + 0.4081i \\ 0.9125 \end{bmatrix}$$

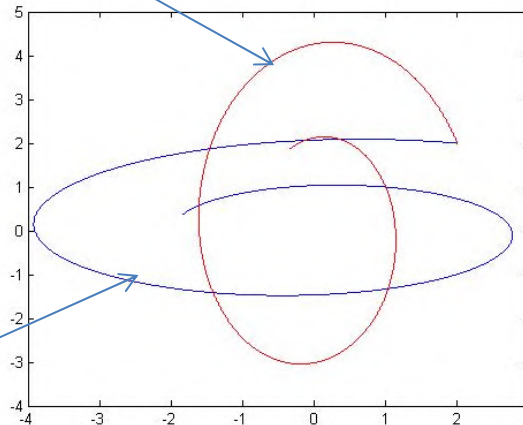
$$S_{12} = \begin{bmatrix} 0.9125 \\ 0.0051 - 0.4081i \end{bmatrix} \quad S_{22} = \begin{bmatrix} 0.0051 - 0.4081i \\ 0.9125 \end{bmatrix}$$

B1
sistemi



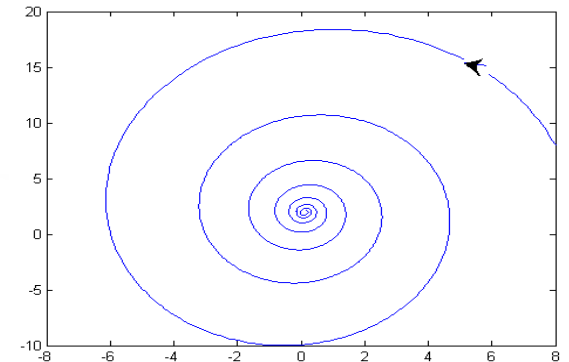
Hızlarında bir farklılık var mı?

B1
sistemi



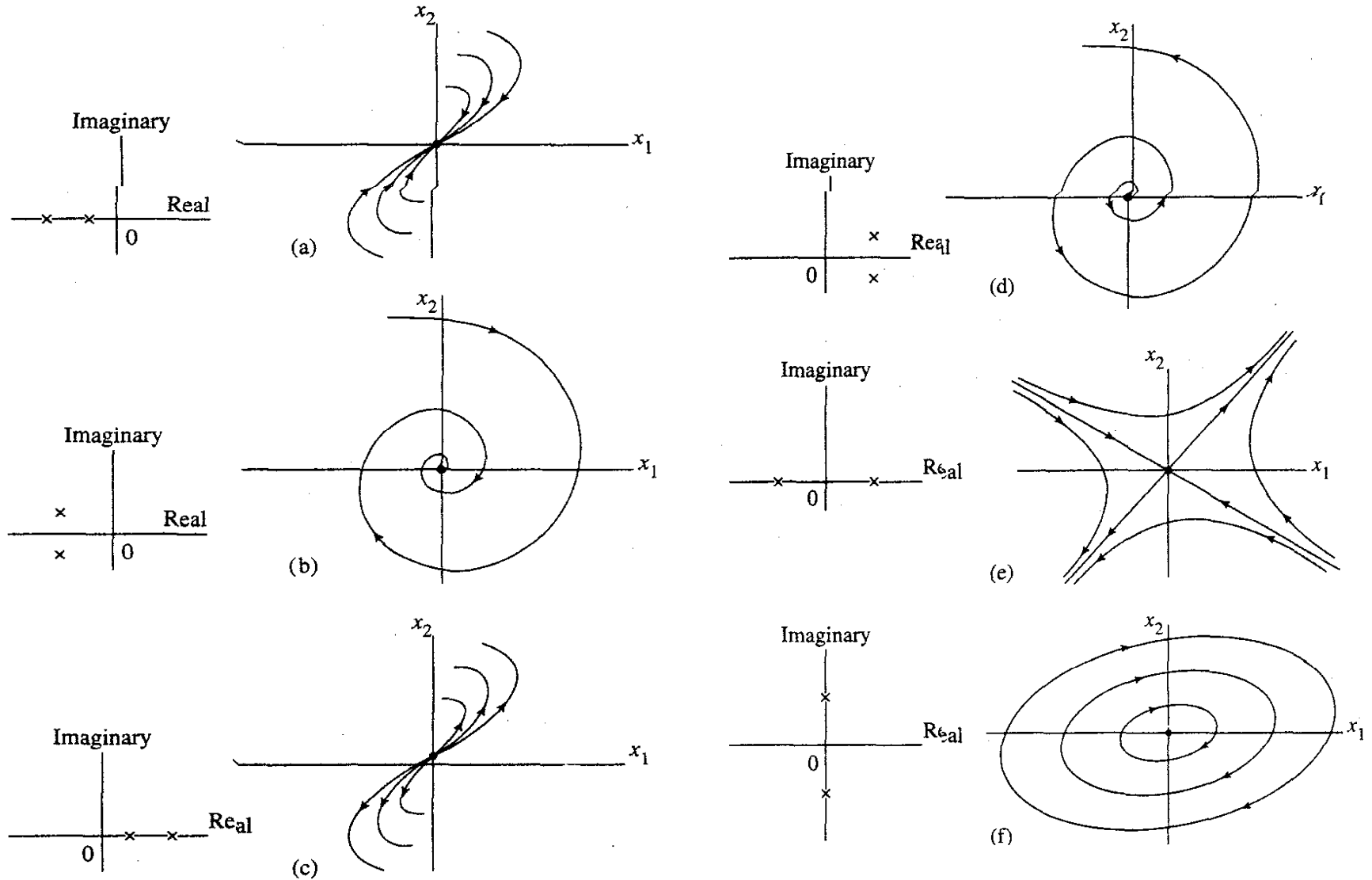
B2
sistemi

B2
sistemi



Hatırlatma

Bu durumda lineer sistemin çözümleri neler olabilir?



Tüm bu durum portrelerinde ortak bir şey var, ne?

S. Haykin, "Neural Networks- A Comprehensive Foundation" 2nd Edition, Prentice Hall, 1999, New Jersey.

Otonom lineer sistem için başka ne diyebiliriz?

$$\dot{x}(t) = Ax(t)$$

Özel bir çözüm: denge noktası

$$0 = Ax_e \implies x_e = 0$$

Denge noktasının Lyapunov anlamında kararlılığı

Tanım: Lyapunov anlamında kararlılık

$\dot{x}(t) = f(x(t))$ sistemine ilişkin bir denge noktası x_d olsun. Verilen herhangi bir $\varepsilon > 0$ için bir $\delta(\varepsilon) > 0$ bulunabiliyorsa; öyleki

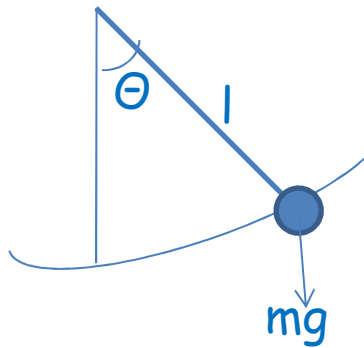
$$\|x(0) - x_d\| < \delta(\varepsilon) \implies \|x(t) - x_d\| < \varepsilon \quad \forall t > 0,$$

x_d noktası Lyapunov anlamında kararlıdır.

Ve Lyapunov anlamında kararlılığı lineer sistemde anlamak için.....

Bazı Doğrusal Olmayan Sistemler

Sarkaç



$$ml\ddot{\theta} = -mg \sin \theta - kl\dot{\theta}$$

↓ ↓
yerçekimi sürtünme

Durum uzayı gösterimi

$$x_1 \triangleq \theta, \quad x_2 \triangleq \dot{\theta} \longrightarrow \text{durum değişkenleri}$$

$$\dot{x}_1 = x_2$$

$$\dot{x}_2 = -\frac{g}{l} \sin x_1 - \frac{k}{m} x_2$$

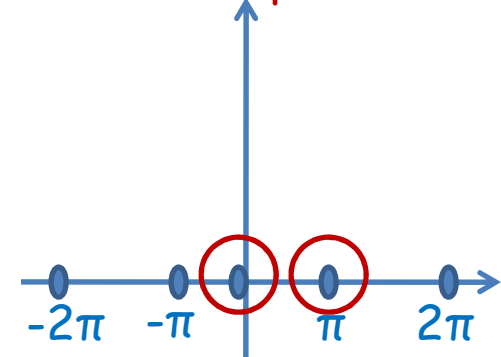
Bu denge noktalarının hepsi anlamlı mı?

Önce ne yapacağız ?

$$0 = \dot{x}_2^*$$

$$0 = -\frac{g}{l} \sin x_1^* - \frac{k}{m} x_2^*$$

denge noktaları



Denge noktalarının civarındaki davranışı incelemek istesek ne yapmamız gerekir?

(0,0) civarında

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{g}{l} & -\frac{k}{m} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Bu sistemin kararlılığını incelemeyi biliyoruz

.....

$(\pi,0)$ civarında

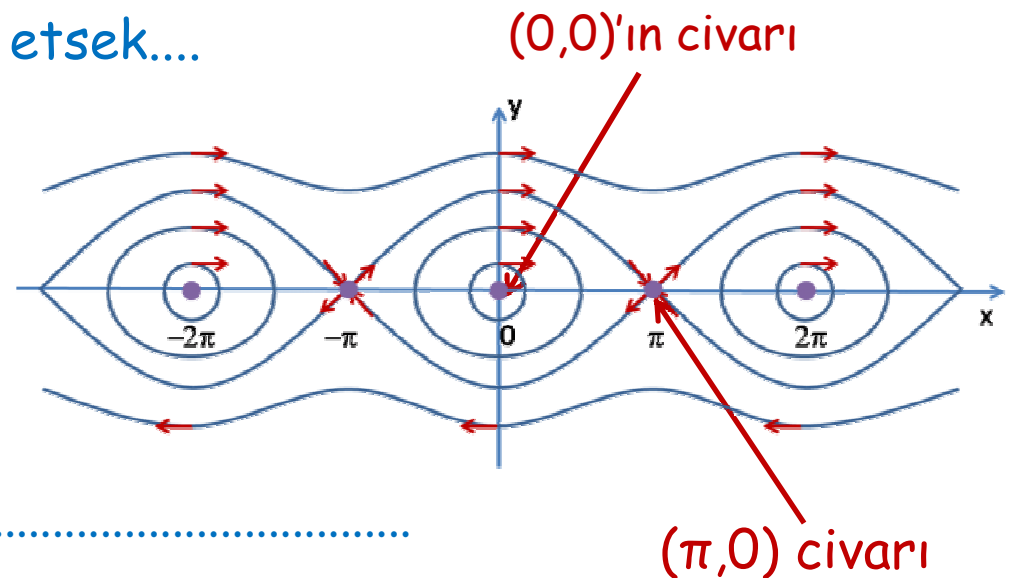
$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{g}{l} & -\frac{k}{m} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Bu sistemin de kararlılığını incelemeyi biliyoruz

.....

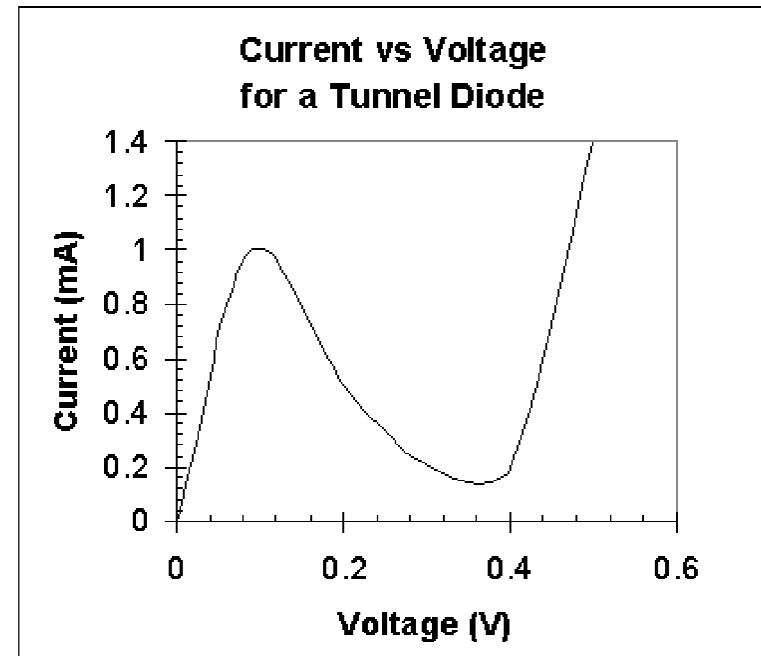
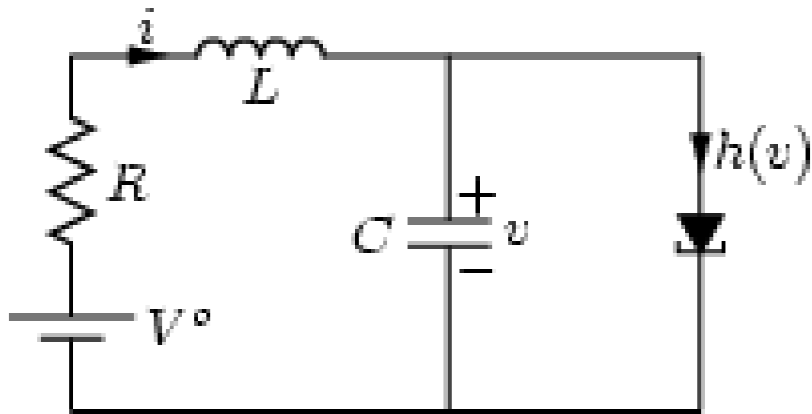
Sürtünmenin etkisini ihmal etsek....

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \pm \frac{g}{l} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$



Bu sistemin kararlılığına baksak.....

Tünel Diyod Devresi



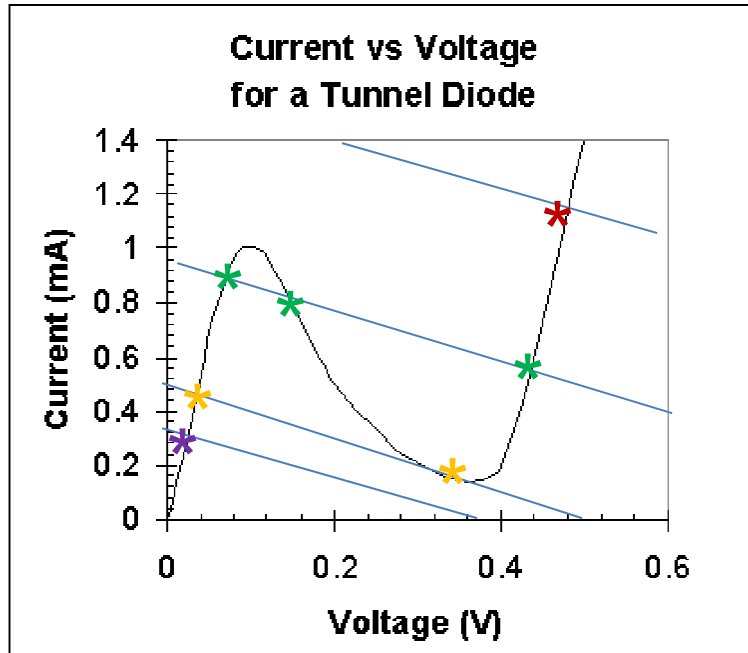
$$\dot{v}_C = \frac{1}{C}[-h(v_C) + i_L]$$

$$\dot{i}_L = \frac{1}{L}[-v_C - Ri_L + E]$$

$$\dot{x}_1 = \alpha[-h(x_1) + x_2]$$

$$\dot{x}_2 = \beta[-x_1 - \gamma x_2 + \mu]$$

Denge noktaları



$$0 = \alpha \left[-h(x_1^*) + x_2^* \right]$$

$$0 = \beta \left[-x_1^* - \gamma x_2^* + \mu \right]$$

$$h(x_1^*) = -\frac{1}{\gamma} x_1^* + \frac{1}{\gamma} \mu$$

Notasyona ilişkin hatırlatma

\ni : Öyle ki

\forall : Her

\exists : Vardır

$\exists!$: Sadece bir tane vardır

Dinamik Sistem

Dinamik sistem: (T, X, φ^+)

$$\varphi^+ : X \longrightarrow X$$

$$a1) \varphi^0 = I$$

$$a2) \varphi^{t+s} = \varphi^t \circ \varphi^s \quad \blacksquare$$

T zaman

X durum uzayı

$T=\mathbb{R}$ sürekli zaman

$T=\mathbb{Z}$ ayrık zaman

$$X=\mathbb{R}^n$$

$$X=\mathbb{C}^n$$

Hatırlatma: Metrik Uzay

$$(X, d) \ni \forall x, y, z \in X$$

$$d(.,.) : X \times X \rightarrow \mathbb{R}^+$$

$$d(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$$

$$d(x, y) = d(y, x)$$

$$d(x, y) \leq d(x, z) + d(z, y)$$

Çember

$$x_o \in X, r \in \mathbb{R}^+$$

$$B(x_o, r) = \{x \in X \mid d(x, x_o) < r\}$$

$$\tilde{B}(x_o, r) = \{x \in X \mid d(x, x_o) \leq r\}$$

$$S(x_o, r) = \{x \in X \mid d(x, x_o) = r\}$$

Süreklilik Dönüşümü

$$X = (X, d) \quad Y = (Y, \tilde{d})$$

$$T : X \rightarrow Y$$

$$\forall \varepsilon > 0 \quad \exists \delta > 0 \ni d(x, x_o) < \delta \Rightarrow \tilde{d}(Tx, Tx_o) < \varepsilon$$

T, x_o 'da süreklidir

Yakınsama, Tam Uzay, Büzülme....

Lineer Vektör Uzayı V

$x, y, z \in V$ ve $\alpha, \beta \in F$ olmak üzere V 'de iki cebrik işlem $+$ ve \cdot aşağıdaki gibi tanımlanmış olsun

Vektör toplama (VT) $x + y \in V \quad \forall x, y \in V$

$$\text{VT1} \quad \forall x, y \in V \quad x + y = y + x$$

$$\text{VT2} \quad \forall x, y, z \in V \quad (x + y) + z = x + (y + z)$$

$$\text{VT3} \quad \exists! 0 \in V \quad \ni \quad \forall x \in V \quad x + 0 = x$$

$$\text{VT4} \quad \forall x \in V \quad \exists! (-x) \in V \quad \ni \quad x + (-x) = 0$$

Skaler ile çarpma (SÇ) $\alpha.x \in V \quad \forall x \in V, \forall \alpha \in F$

$$s\check{c}1 \quad \forall \alpha \in F \quad \forall x, y \in V \quad \alpha.(x + y) = \alpha.x + \alpha.y$$

$$s\check{c}2 \quad \forall \alpha, \beta \in F \quad \forall x \in V \quad (\alpha + \beta).x = \alpha.x + \beta.x$$

$$s\check{c}3 \quad \forall \alpha, \beta \in F \quad \forall x \in V \quad \alpha(\beta.x) = (\alpha\beta).x$$

$$s\check{c}4 \quad \forall x \in V \quad 1.x = x$$

Norm

V vektör uzayı olmak üzere, aşağıdaki dört özelliği sağlayan fonksiyon $\|\cdot\| : V \rightarrow R$ normdur

$$\|x\| \geq 0$$

$$\|x\| = 0 \iff x = 0$$

$$\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$$

$$\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$$